



**SIMTGADES KAUSS
TURNĪRA NOLIKUMS**

Mērķis: Spēļu sērijas rezultātā noskaidrot erudītāko "Prāta Spēles" Latvijas simtgades kausa komandu.

Dalībnieki:

Turnīrā var piedalīties ikviena komanda, kuras maksimālais dalībnieku skaits ir 4-6 dalībnieki. Komandu sastāvu un nosaukumu izvēlas paši komandas dalībnieki. Komandas sastāvā Turnīra laikā var būt izmaiņas, kuras veic pati komanda pēc saviem ieskatiem.

Dalībnieku vecums nav ierobežots, tomēr ieteicamais vecums jauniešiem būtu no 15 gadiem un vecākiem. Dalība turnīrā ir bez maksas.

Pieteikšanās: Elektroniski, aizpildot pieteikuma anketu no 1.04.2018. līdz 15.02.2018, aizpildot anketu

www.lv100.prataspeles.lv

Turnīra norises vieta un laiks: 10.04.-18.11.2018.

Pēc pieteikumu saņemšanas katrai komandai notiek viena spēle noteiktā dienā, (katra spēle ilgst aptuveni 2.5 stundas).

Turnīra grafiks būs pieejams mājas lapā www.lv100.prataspeles.lv, kā arī elektroniski tiek nosūtīts uzaicinājums katrai komandai norādīt spēles vietu un laiku, uz kuru jāierodas.

Kopā 30 spēļu sērija 25 Latvijas pilsētās ar Fināla spēli Rīgā 10.11.2018.. Turnīra laikā komandas sakārtojas pēc turnīrā iegūtajiem punktiem. Komandas ar lielāko punktu skaitu tabulas augšgalā, ar mazāko skaitu - apakšgalā. 5 visvairāk punktu ieguvušās komandas no katras pilsētas tabulas augšgala automātiski kvalificējas sava reģiona Pusfinālam. Savukārt 5 rezultatīvākās Pusfināla komandas kvalificējas turnīra galvenajai spēlei „Lielais Fināls” par Gadsimta kausa izspēli.

Finālā tiekas 5 rezultatīvākās komandas no katra Latvijas reģiona: Vidzeme, Zemgale, Latgale, Kurzeme, Rīga.

Komandas, kuras ir ieguvušas mazāk punktu par nepieciešamo daudzumu, lai tiktu uz noslēguma spēli tālāk nekvalificējas, izņemot gadījumu, ja kāda komanda nevar ierasties uz Fināla Gadsimta kausa izspēli un organizators nosūta atsevišķu aicinājumu.

Spēles norise:

1. Katrā spēlē komandām tiek piedāvātas 20 tēmas, no kurām spēles laikā tiek izspēlētas 10.
2. Spēle ir sadalīta 10 kārtās (tēmās) pa 5 jautājumiem katrā. Katru spēles kārtu izvēlās kāda cita komanda, kura tiek izlozēta pirms kārtas. Pēc piektās kārtas ir pārtraukums 15 minūtes.
3. Par katru pareizu atbildi komanda saņem desmit punktus (izņēmums ir rounds ar secinājumu, kurā ir iespējams saņemt papildus 20 punktus).
4. Uzvar komanda ar maksimālo punktu skaitu.
5. Atbildes tiek rakstītas uz speciālām atbilžu lapiņām un nodoti spēles vadītājam. Katrai kārtai ir paredzēta atsevišķa lapiņa.
6. Vienāda kopvērtējuma punktu skaita gadījumā komandas tiek sakārtotas pēc spēles punktiem. Gadījumā, ja arī spēles punkti ir vienādi tad var tikt noteikta papildus izspēle.
7. Spēles laikā dalībniekiem aizliegts izmantot jebkādus papildus uzziņu palīg līdzekļus (grāmatas, mobilos tālruņus, datorus, u.c.).

Fināla spēles apraksts:

Norises vieta: Rīgā, Blaumaņa iela 38/40, 3.stāvā, restorāna "Čarlstons" banketu zālē.

Pirmās trīs komandas spēlē „Lielais Fināls” ar augstāko punktu skaitu tiek pie balvām – uzvarētāja kausa un dāvanām no atbalstītājiem. Paredzamais komandu skaits noslēguma spēlē „Gadsimta kaus” 25 komandas.

Dalība visās spēlēs un arī finālā ir bez maksas, pie nosacījuma, ka komandā maksimālais dalībnieku skaits ir 6 dalībnieki.

Organizatori: PRĀTA SPĒLES